

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS • Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES • Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE • Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE • LA PRÉSENTE GARANTIE SÉRA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SÉRA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre. L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A. La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le **1-800-255-3700**

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le **1 800 255-3700**

Nintendo

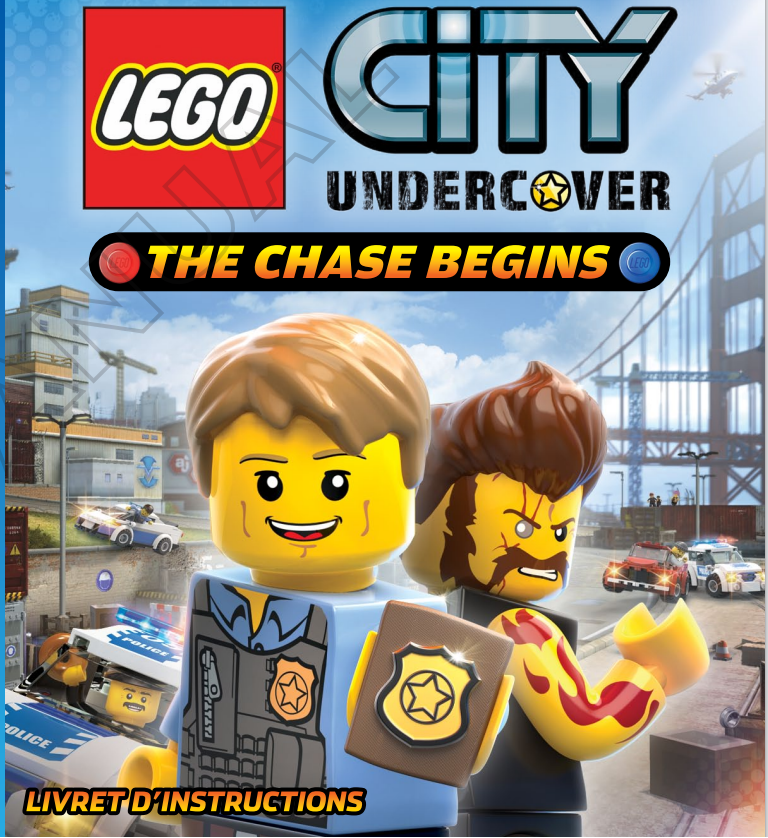
Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com

78886A



Information sur le recyclage
du produit : visitez
recycle.nintendo.com

IMPRIMÉ AUX É.-U.



NINTENDO 3DS™

LEGO CITY UNDERCOVER: THE CHASE BEGINS software © 2013 TT Games Publishing Ltd.
Produced by TT Games under license from the LEGO Group.
LEGO, the LEGO logo, the brick and the knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group.
© 2013 The LEGO Group. Nintendo properties used with permission. All Rights Reserved.
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2013 Nintendo.



Nintendo

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV-R

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche :

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDEO NINTENDO 3DS™.

PERMET LA RECHERCHE ET L'ÉCHANGE AUTOMATIQUE DE DONNEES AVEC D'AUTRES CONSOLES NINTENDO 3DS.
StreetPass™
Communication à 4 quarts
Maximum à 8 quarts
Compatible Nintendo 3DS

AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

- 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 - 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 - 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 - 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 - 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
- Problèmes de vision**
Conjunctivites
Tics oculaires ou musculaires
Mouvements involontaires
 - Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :
 - Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
 - Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
 - Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.
IMPORTANTES IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.
REVENIR À LA SÉCURITÉ ET À LA SÉCURITÉ.
IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.
IMPORTANTES IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

Le Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo 3DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo 3DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.

AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.
 - Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
 - Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
 - Ne déassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
 - N'exposez pas la batterie à des vibrations et des chocs excessifs.
- Pour éviter l'écoulement de la batterie :

Le Nintendo 3DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

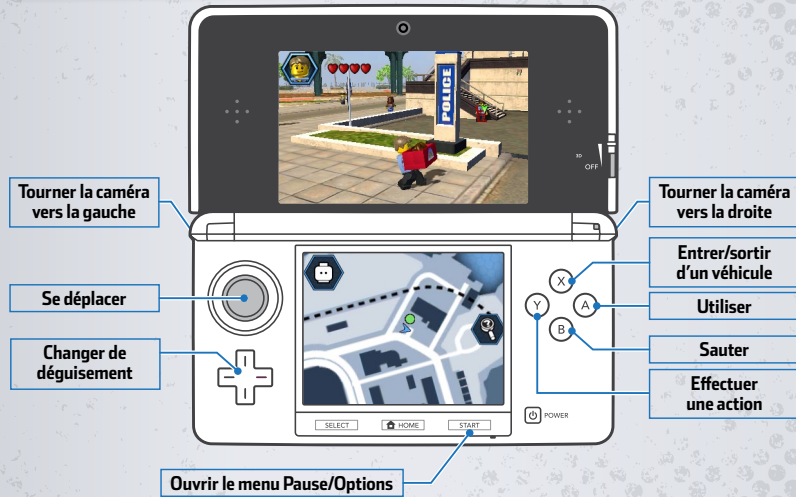
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents doivent s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

COMMANDES



Personnage



Véhicule




Changer de déguisement

Chase McCain peut passer incognito grâce à plusieurs déguisements qui lui offrent une variété d'habiletés fantastiques. Touchez l'icône  sur l'écran tactile ou à droite/à gauche sur la  croix directionnelle pour que Chase McCain change rapidement de déguisement parmi ceux qu'il a obtenus.



Course


La course permet à Chase de se déplacer sans difficulté et très rapidement à travers LEGO City. Recherchez les blocs bleu et blanc disséminés dans LEGO City. Approchez-vous d'eux et appuyez sur le bouton  pour grimper, traverser ou sauter par-dessus les obstacles.



Combat


Le système de combat dans LEGO City permet à Chase McCain de concentrer ses attaques sur plusieurs ennemis, tout en parant les coups de plusieurs attaquants.

Projeter rapidement



Appuyez sur le bouton  lorsque Chase est près d'un ennemi et il le projettera rapidement et automatiquement sur le sol.







Contrer

Appuyez sur le bouton  au bon moment pour que Chase contre les attaques.


Attraper et projeter

Appuyez sur le bouton  lorsque Chase est près d'un ennemi pour qu'il l'attrape. Une fois l'ennemi attrapé, appuyez sur le bouton  à nouveau pour changer de position.

Cibler

Lorsque Chase attrape un ennemi, maintenez le bouton  enfoncé, visez un endroit avec le  pad circulaire ou la  croix directionnelle, puis relâchez le bouton  pour lancer l'ennemi dans la direction spécifiée.

Arrêter un ennemi

Une fois les ennemis maîtrisés, Chase doit rapidement les menotter avant qu'ils ne puissent se remettre sur pieds. Approchez-vous d'un ennemi et appuyez rapidement sur le bouton  avant la fin du temps imparti.

LEGO CITY



LEGO et le logo LEGO sont des marques de commerce de LEGO Group. © 2013 The LEGO Group.

LEGO CITY
UNDERCOVER
THE CHASE BEGINS



CODES DE
TRICHE

www.legosurvey.com/CITY

Rendez-vous sur www.legosurvey.com/CITY pour remplir un questionnaire et obtenir des codes de triche pour le jeu vidéo LEGO® City Undercover: The Chase Begins.